



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА ПЕНЗЫ

П Р И К А З

28.12.2023

№ 297-он

О проведении III городского открытого математического практико-ориентированного конкурса-игры «Приключения Архимеда», посвященного Десятилетию науки и технологий для обучающихся 8-9 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы

На основании Плана работы Управления образования города Пензы на 2023/2024 учебный год, утвержденного приказом Управления образования города Пензы от 31.08.2023 № 195-оп, в целях развития навыков решения практико-ориентированных задач и способностей к определению мыслительных стереотипов в решении задач по математике, руководствуясь Положением об Управлении образования города Пензы,

п р и к а з ы в а ю :

1. Провести 16 февраля 2024 года III городской открытой математической практико-ориентированной конкурс-игру «Приключения Архимеда» посвященного Десятилетию науки и технологий для обучающихся 8-9 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы (далее – Конкурс-игра) на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей современных технологий управления № 2 г. Пензы» (далее – МБОУ «Лицей современных технологий управления № 2 г. Пензы»).

2. Утвердить:

2.1. Положение о Конкурсе-игре согласно приложению 1 к настоящему приказу;

2.2. Состав организационного комитета согласно приложению 2 к настоящему приказу;

2.3. Состав жюри согласно приложению 3 к настоящему приказу.

3. Директору МБОУ «Лицей современных технологий управления № 2 г. Пензы (Т.Н. Попкова) создать необходимые условия для проведения Конкурса-игры с сохранением образовательного процесса для обучающихся лицея.

4. Информационно-аналитическому отделу (Д.Ю. Жуков):

4.1. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования города Пензы в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на начальника отдела общего образования Управления образования города Пензы (И.И. Матвеева).

Начальник



Ю.Н. Каленов

Приложение № 1
к приказу Управления образования
города Пензы

от «28» 12 2023 № 297-оп

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении III городского открытого математического
практико-ориентированного конкурса-игры «Приключения Архимеда»,
посвященного Десятилетию науки и технологий для обучающихся 8-9 классов
муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи III городского открытого математического практико-ориентированного конкурса-игры «Приключения Архимеда», посвященного Десятилетию науки и технологий для обучающихся 8-9 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы (далее – Конкурс-игра), порядок ее организации, проведения, подведения итогов, награждения победителей.

1.2. Организаторами Игры являются Управление образования г. Пензы, МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, МБОУ «Лицей современных технологий управления № 2 г. Пензы».

II. Цели и задачи Конкурса-игры

2.1. Цель Конкурса-игры: развитие навыков решения практико-ориентированных задач и способностей к преодолению мыслительных стереотипов в решении задач по математике.

2.2. Задачи Конкурса-игры:

- создание условий для повышения интеллектуального уровня обучающихся, популяризации математического образования, повышения уровня функциональной грамотности обучающихся;
- формирование общих способов интеллектуальной деятельности на основе математического содержания заданий практической направленности;
- стимулирование опыта математического моделирования;
- отработка навыков командного взаимодействия в условиях достижения общей цели.

III. Организация и проведение Конкурса-игры

3.1. В целях реализации задач Конкурса-игры, обеспечения подготовки и проведения формируется организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Состав Оргкомитета формируется из числа специалистов Управления образования г. Пензы, МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, педагогов МБОУ «Лицей современных технологий управления № 2» Пензы.

Оргкомитет:

– осуществляет сбор заявок от общеобразовательных организаций на участие в Конкурсе-игре;

– разрабатывает задания Конкурса-игры, критерии оценивания

– организует награждение победителей и призеров Конкурса-игры.

3.2. Для оценки результатов участников формируется жюри Конкурса-игры.

Полномочия жюри:

– оценивает результаты проведения деятельности командами-участницами;

– определяет команды-победители.

3.3. Жюри формируется из числа сотрудников МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, педагогических работников образовательных организаций города Пензы, педагогов ФГБОУ ВО «Пензенский государственный университет».

IV. Порядок проведения Конкурса-игры

4.1. Принять участие в Конкурсе-игре могут команды обучающихся муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы.

4.2. Состав команды 6 человек из числа учащихся 8 и 9 классов (3 чел. из 8 класса, 3 чел. из 9 класса).

4.3. Команде-участнице необходимо подготовить название команды, отличительные знаки (например, значки, галстуки, футболки и др.). Руководит командой капитан, выбранный из числа участников. Команду сопровождает педагог, который не принимает участие в испытаниях.

4.4. Для участия в Конкурсе-игре необходимо в срок до 07 февраля 2024 года подать заявку согласно Приложению 1 к настоящему Положению в электронном виде на портале ДМИП.рф на мероприятие «Приключения Архимеда».

4.5. Алгоритм подачи заявки:

1. Капитан команды регистрируется на ДМИП.рф.

2. В личном кабинете капитан размещает 3 документа: заявка, согласие на обработку персональных данных на каждого участника в одном файле, выполненное домашнее задание.

4.6. Замена в составе команды производится по согласованию с Оргкомитетом, может быть произведена в любое время до начала Игры.

4.7. Оргкомитет оставляет за собой право не допустить к Конкурсу-игре участников в случае отсутствия необходимых заявленных документов и разрешений.

4.8. Зарегистрированные команды получают инструкции по Конкурсу-игре.

4.9. Участие в Конкурсе-игре является добровольным.

4.10. Конкурс-игра содержит задачи следующих типов (зависит от формата Конкурса-игры):

- геометрические задания практической направленности;
- задачи на построение;
- практико-ориентированные задания по математике.

4.11. Конкурс-игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки. На каждом этапе будут предложены математические задачи практической направленности.

На решение задач отводится по 10 минут, на переход 2 минуты.

4.12. Начисление баллов.

Все решённые задачи на очном этапе оцениваются по пятибалльной системе. Частично решённые задачи также могут принести команде определённое количество баллов.

4.13. Окончание Конкурса-игры.

Игра для команды заканчивается, если закончилось время, или все предложенные задачи решены.

4.14. Техническая поддержка Конкурса-игры.

Во время проведения Конкурса-игры будет осуществляться техническая поддержка лицеем – организатором Конкурса-игры.

4.15. Разбор заданий.

В процессе Конкурса-игры эксперты определяют задания, которые во время решения вызвали наибольшие затруднения у участников, либо вызвали наибольший интерес. Это поможет в дальнейшем при отборе заданий для Конкурса-игры.

4.16. Команда может считаться участником Конкурса-игры только после получения подтверждения от Оргкомитета в электронном виде на электронный адрес образовательной организации о включении в состав участников на основании заявки и предоставления организационному комитету домашнего задания-проекта.

4.17. Команде нужно выполнить проект с дальнейшей защитой на тему: «Демонстрация симметрии в пространстве». Для защиты проекта необходимо оформить презентацию в формате Power Point (до 5 слайдов) с решением задачи к выполненной модели. практико-ориентированную (практическую) задачу с оформленным решением. Решение подтвердить макетом, наглядным пособием.

4.18. Критерии оценивания проекта:

- Оригинальность идеи и ее исполнения (от 0-5 баллов);
- Содержание: степень раскрытия темы, полнота и проработанность проекта (от 0-5 баллов);
- Практическая направленность (от 0-5 баллов);
- Качество выполнения фигуры (материал, аккуратность, функциональность) (от 0-5 баллов);
- Защита проекта, вовлеченность участников, четкость и логичность изложения (от 0-5 баллов).

Максимальное количество баллов – 25.

4.19. Домашнее задание прикрепляется на портале ДМИП.рф одним файлом, содержащим: фото макета, условие задачи к модели, ее решение (не более 3 листов).

V. Обеспечение Конкурса-игры

5.1. Организаторы Конкурса-игры для четкой организации подсчета баллов обеспечивают каждую команду-участницу компьютером или любым другим устройством с выходом в интернет.

5.2. Каждому участнику команды необходимо иметь канцелярские принадлежности.

VI. Сроки и место проведения Конкурса-игры

6.1. Дата проведения Конкурса-игры – 16 февраля 2024 года, время проведения: 14.00. Конкурс-игра проводится в очном формате.

6.2. При условии проведения Конкурса-игры в дистанционном формате информация участникам будет направлена дополнительно.

6.3. Конкурс-игра является открытой. Максимальное количество команд-участниц – 21 (определяется по времени подачи заявок команд).

VII. Подведение итогов Конкурса-игры

7.1. Подведение итогов Конкурса-игры и награждение проводится по окончании Конкурса-игры. Итоговый балл складывается из суммы баллов, полученных командой на заочном и очном этапах. Решение жюри протоколируется, является окончательным и направляется в Оргкомитет.

7.2. Жюри определяет Победителя, призеров Конкурса-игры, а также лауреатов по следующим номинациям:

- «Воспеваем математику»;
- «Лучший проект»;
- «Креатив и творчество»;
- «За сплоченную командную работу»;
- «Генераторы идей»;
- «Симметрия на службе красоты родного края»;
- «Воля к победе».

7.3. Победителем Конкурса-игры является команда, набравшая максимальное количество баллов. Призерами считаются команды, занявшие по количеству баллов второе и третье места соответственно. Лауреаты в рейтинге за победителями и призерами. Квота победителей, призеров и лауреатов – до 50% от общего числа команд. Список победителей, призеров и лауреатов утверждается приказом Управления образования города Пензы.

7.4. Победители, призеры и лауреаты награждаются дипломами Управления образования города Пензы.

7.5. В течение трех дней с момента проведения игры на официальном сайте Управления образования города Пензы и МБОУ «Лицей современных технологий управления № 2» г. Пензы будет размещен итоговый протокол с итогами конкурса-игры.

Начальник отдела общего образования
Управления образования города Пензы



И.И. Матвеева

Приложение 1
к Положению о проведении III
городского открытого математического
практико-ориентированного конкурса-
игры «Приключения Архимеда»,
посвященного Десятилетию науки и
технологий для обучающихся 8-9
классов муниципальных
общеобразовательных организаций
города Пензы

Заявка
на участие в III городском открытом математическом
практико-ориентированного конкурсе-игре «Приключения Архимеда»,
посвященным Десятилетию науки и технологий для обучающихся 8-9 классов
муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы

от _____
наименование образовательного учреждения

Просим включить в список участников Игры команду

_____ название команды

в следующем составе:

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс	Статус Капитан/Член команды	Сертификат ПФДО
1			Капитан, телефон	
2				
3				
4				
5				
6				

Руководитель команды _____

_____ Ф.И.О. полностью

Адрес электронной почты руководителя команды: _____

Контактные телефоны руководителя команды: рабочий _____
(обязательно)

Директор МБОУ _____ / _____
сотовый _____ / _____
расшифровка подписи

Дата заполнения заявки: _____

Приложение 2
к Положению о проведении III
городского открытого
математического практико-
ориентированного конкурса-игры
«Приключения Архимеда»,
посвященного Десятилетию науки и
технологий для обучающихся 8-9
классов муниципальных
общеобразовательных организаций
города Пензы

Согласие на обработку персональных данных

(в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных»)

Я, _____,
(ФИО)
проживающий по адресу _____,
Паспорт _____, выдан _____
№ _____ (кем и когда)
Сертификат ПФДО _____
являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____
(ФИО ребенка)

на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса РФ.

Настоящим даю свое согласие на обработку в МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка _____, относящихся к перечисленным ниже категориям персональных данных:

данные о возрасте ребенка;

данные о месте обучения ребенка.

Я даю согласие на использование персональных данных моего ребенка в следующих целях: обеспечение организации III открытой городской математической конкурсе-игре «Приключение Архимеда», посвященной ученым Пензенской области, ведение статистики.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление сотрудниками МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы следующих действий в отношении персональных данных ребенка: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование (только в указанных выше целях), обезличивание, блокирование (не включает возможность ограничения моего доступа к персональным данным ребенка), уничтожение. Данным заявлением разрешаю считать общедоступными, в том числе выставлять в сети Интернет, следующие персональные данные моего ребенка: фамилия, имя, класс, город проживания.

Я согласен(на), что обработка персональных данных может осуществляться как с использованием автоматизированных средств, так и без таковых.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных в МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: _____.____.2024г.

Подпись: _____ (_____)

Приложение № 2
к приказу Управления образования
города Пензы
от «28» 12.2023 № 297-он

**Состав организационного комитета
III городского открытого математического практико-ориентированного
конкурса-игры «Приключения Архимеда», посвященного Десятилетию науки
и технологий для обучающихся 8-9 классов муниципальных
общеобразовательных организаций города Пензы**

Председатель	Петросова Е.В., заместитель начальника Управления образования города Пензы.
Заместитель председателя	Кремнева Т.Б., заместитель директора МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы (по согласованию).
Члены оргкомитета	Попкова Т.Н., директор МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы
	Ефимова К.Ю., специалист отдела общего образования Управления образования города Пензы
	Степанова Алла Сергеевна, заместитель директора по НМР МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию);
	Хальметова Н.Х., учитель математики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию);
	Адамский С. С., учитель информатики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию).
Секретарь	Голикова И.А., учитель информатики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию).

Начальник отдела общего образования
Управления образования города Пензы



И.И. Матвеева


Приложение № 2
к приказу Управления образования
города Пензы
от « 28 » 12.2023 № 297-оп

Состав жюри

III городского открытого математического практико-ориентированного конкурса-игры «Приключения Архимеда», посвященного Десятилетию науки и технологий для обучающихся 8-9 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы

Председатель	Гаврилова М.А., доктор педагогических наук, профессор кафедры «Информатика и методика обучения информатике и математике» ПГУ (по согласованию).
Заместитель председателя	Переточкина М.Г., начальник отдела дополнительного образования и воспитания МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы (по согласованию).
Члены жюри	Степанова А.С., зам. директора по НМР МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию); Хальметова Н.Х., учитель математики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию); Турилкина Л.С., учитель математики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию); Кулаков А.В., учитель математики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию); Гейдарова Е.Р., учитель математики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию); Мандрыченко О.Б., учитель математики МБОУ СОШ № 20 г. Пензы (по согласованию); Коблова И.Г., учитель математики МБОУ гимназии № 44 г. Пензы (по согласованию); Быковец Т.А., учитель математики МБОУ СОШ № 58 г. Пензы (по согласованию); Варфоломеева Е.П., учитель математики МБОУ ФЭЛ № 29 г. Пензы (по согласованию);
Секретарь	Голикова И.А., учитель информатики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы

Начальник отдела общего образования
Управления образования города Пензы



И.И. Матвеева