



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА ПЕНЗЫ

П Р И К А З

24.02.2025

№ 47-оп

О проведении Городского образовательного фестиваля IT-технологий «IT-FEST»

На основании Плана работы Управления образования города Пензы на 2024-2025 учебный год, утвержденного приказом Управления образования города Пензы от 30.08.2024 № 151/1-оп, в целях выявления и развития у обучающихся муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы интеллектуальных и творческих способностей в области цифровых технологий, создания необходимых условий для поддержки одаренных детей, руководствуясь Положением об Управлении образования города Пензы, утвержденным постановлением Главы администрации города Пензы от 30.03.2006 № 283,

п р и к а з ы в а ю :

1. Провести 14.03.2025 Городской образовательный фестиваль IT-технологий «IT-FEST» (далее – Фестиваль) на базе Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 65/23» г. Пензы (далее – МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы).

2. Утвердить:

2.2. Положение о Фестивале согласно приложению 1 к настоящему приказу;

2.3. Состав организационного комитета Фестиваля согласно приложению 2 к настоящему приказу;

2.4. Состав жюри Фестиваля согласно приложению 3 к настоящему приказу.

3. Директору МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы (Маткова Э.Г.) создать необходимые условия для проведения Фестиваля с сохранением образовательного процесса для обучающихся школы.

4. Информационно-аналитическому отделу Управления образования города Пензы разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования города Пензы в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на отдел общего образования Управления образования города Пензы.

Начальник



Ю.Н. Каленов

ПОЛОЖЕНИЕ **о проведении Городского образовательного фестиваля** **ИТ-технологий «IT-FEST»**

I. Общие положения Фестиваля

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи проведения Городского образовательного фестиваля ИТ-технологий «IT-FEST» (далее – Фестиваль), порядок его организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей и призеров.

1.2. Организаторами Фестиваля являются Управление образования города Пензы, Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 65/23» г. Пензы (далее – МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы).

1.3. Фестиваль проводится в рамках Десятилетия науки и технологий.

II. Цель и задачи Фестиваля

2.1. Цель Фестиваля: выявление и развитие у обучающихся муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы интеллектуальных и творческих способностей в области цифровых технологий, создание необходимых условий для поддержки одаренных детей.

2.2. Задачи Фестиваля:

- развить у обучающихся интерес к изучению ИТ-технологий;
- совершенствовать знания в области цифровых технологий;
- углубить теоретические знания и развить практические навыки у обучающихся, проявивших способности в области изучения цифровых направлений в рамках тематики Фестиваля;
- сформировать у обучающихся навыки общения в открытой развивающей среде.

III. Организация проведения Фестиваля

3.1. В целях реализации задач, обеспечения подготовки и проведения Фестиваля формируется организационный комитет Фестиваля (далее – оргкомитет).

Состав оргкомитета формируется из числа сотрудников Управления образования города Пензы, МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы.

Полномочия оргкомитета:

- разработка сценария проведения Фестиваля;
- прием заявок на участие в Фестивале;
- организация проведения Фестиваля;
- принятие мер по предотвращению и урегулированию конфликтов;

- подготовка дипломов;
- обобщение итогов Фестиваля.

3.3. Для оценки результатов участников формируется жюри Фестиваля.

3.4. Состав жюри формируется из числа представителей образовательных организаций города Пензы и иных заинтересованных лиц (по согласованию).

Полномочия жюри:

- оценка результатов команд-участниц;
- определение победителей и призеров Фестиваля;
- анализ итогов Фестиваля.

IV. Условия участия в Фестивале

4.1. В Фестивале могут принять участие обучающиеся 5-8 классов муниципальных общеобразовательных учреждений города Пензы (далее – учреждения).

4.2. Для участия в Фестивале учреждение подает в оргкомитет заявку установленного образца согласно приложениям 1 и 2 к настоящему положению.

4.3. К участию в командном туре допускаются команды, численность которых – 7 человек.

Состав команды-участницы:

- руководитель команды – 1 человек (педагогический работник учреждения, который в ходе Игры оказывает организационную помощь команде);
- капитан команды – 1 человек;
- участник команды – 5 человека.

4.4. Заявка на участие в Фестивале направляется в оргкомитет в срок до 14:00 12.03.2025 на адрес электронной почты school65@guoedu.ru. По завершении приема заявок оргкомитетом составляется протокол о приеме заявок, который размещается на официальном сайте Управления образования города Пензы.

4.5. Ответственный за прием заявок для участия в Фестивале – Кольдина Елизавета Геннадьевна, руководитель Центра цифрового образования детей «ИТ-куб» МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы (контактный телефон: 8(952)192-37-74).

V. Порядок проведения Фестиваля

5.1. Дата проведения Игры – 14.03.2025. Начало – 12:00. Окончание 14.00

5.2. Место проведения Фестиваля – МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы (г. Пенза, ул. Воронова, 20).

5.3. Фестиваль представляет собой индивидуальное и командное участие.

5.3.1. Командный этап – квиз «Удивительные факты из мира ИТ».

Квиз состоит из 4 тематических раундов: «Малоизвестные факты из мира ИТ», «Исторические факты из мира ИТ», «Очевидные факты из мира ИТ», «Роботы в кино и на телевидении».

Порядок проведения Квиза:

- в каждом раунде Квиза команде необходимо выбрать правильный ответ из предложенных вариантов на представленные вопросы за отведенное время (команде дается 5 сек. для ответа на один вопрос раунда);

– по итогам каждого раунда бланки с ответами сдаются членам жюри.
За каждый правильный ответ на задание команда получает 1 балл.
Результаты раунда не учитываются, если команда вовремя (до начала следующего раунда) не сдала бланк ответа прошедшего раунда.

5.3.2. Индивидуальный этап включает в себя состязания, включающие вопросы федеральных программ направлений IT-CUBE.

5.3.2.1. Испытание «Программирование на VEX. Первые шаги».

Площадка: <https://vr.vex.com/>

Игровое поле «Динамический лабиринт»: <https://vr.vex.com/>

Условия состязания: робот за минимальное время должен пройти от старта до финиша. Участник создает код на месте под руководством педагога с возможностью выбора собственных вариаций.

Порядок проведения состязания:

– количество попыток: 3. Перед началом попытки робот ставится так, чтобы проекция робота находилась в зоне СТАРТ.

– движения робота начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки начала движения.

– дистанция считается пройденной, если робот прошел лабиринт от старта до финиша, не пересекая преграды и не выйдя за края площадки.

– окончание каждой попытки фиксируется в момент полной остановки робота так, чтобы проекция робота находилась в зоне ФИНИШ.

5.3.2.2. Испытание «Программирование на VEX. Соревнование «Лабиринт».

Площадка: <https://vr.vex.com/>

Игровое поле «Лабиринт»: <https://vr.vex.com/>

Условия состязания: робот за минимальное время должен пройти от старта до финиша. Участник создает код на месте самостоятельно, разрешается использовать любые датчики, предусмотренные конструкцией виртуального робота VEX.

Порядок проведения состязания:

– количество попыток: 3 заезда. Перед началом попытки робот ставится так, чтобы проекция робота находилась в зоне СТАРТ.

– движения робота начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки начала движения.

– дистанция считается пройденной, если робот прошел лабиринт от старта до финиша, не пересекая преграды и не выйдя за края площадки.

– окончание каждой попытки фиксируется в момент полной остановки робота так, чтобы проекция робота находилась в зоне ФИНИШ.

5.3.2.3. Испытание «Битва программистов».

Площадка: <https://www.jetbrains.com/pycharm/?ysclid=m85uriafva265068001>

Условия состязания: участники под руководством педагога создают код игры на месте, который выдает примеры со случайными числами. При запуске игры участнику нужно 10 раз подряд записать правильные ответы за минимальное время.

Игровое поле:

<https://www.jetbrains.com/pycharm/?ysclid=m85uriafva265068001>

Правила проведения состязания:

Количество попыток и продолжительность выполнения задания: 1 попытка, 20 минут.

Порядок проведения состязания:

- участники под руководством педагога пишут код игры;
- программа выдает математические выражения с числами в пределах от 1 до 100 случайным образом. Участник должен верно вычислить значение этого выражения и вести ответ в написанный код;
- при верном значении программа выдает следующий пример;
- при внесении неверного значения программа запускается заново.
- за 1 попытку участнику необходимо найти значения выражений наибольшего количества выражений;
- решение примеров начинается после того, как все участники написали код и запустили программу.

5.3.2.3. Испытание «Компьютер в VR/AR и наяву».

Площадка: программа-симулятор для сборки ПК.

Условия состязания: участники под руководством педагога в VR/AR очках производят сборку виртуальной модели компьютера, используя джойстики.

Правила проведения состязания:

- перед началом соревнований с участниками проводится инструктаж;
 - каждый участник, допущенный к сборке, совершает 1 подход.
- Максимальное время сборки 5 минут.
- все необходимое оборудование предоставляется организатором фестиваля.
 - участник несет частичную ответственность за повреждение оборудования во время выполнения задания.

Критерии оценивания: победителем становится участник, показавший наименьшее время при сборке виртуальной модели компьютера, в сравнении со всеми участниками, принимавшими участие в соревнованиях. Правильность сборки определяет программа автоматически. Жюри фиксирует время.

5.3.2.3. Испытание «Мастер ПК».

Площадка: кабинет «Системное администрирование».

Условия состязания: участники работают в парах, под руководством педагога производят сборку компьютера. Сборка проходит на 3 одинаковых компьютерах одновременно.

Правила проведения состязания:

- перед началом соревнований с участниками проводится инструктаж;
 - каждый участник, допущенный к сборке, совершает 1 подход.
- Максимальное время сборки 20 минут;
- все необходимое оборудование предоставляется организатором фестиваля;
 - участник несет частичную ответственность за повреждение оборудования во время выполнения задания;
 - перед сборки участникам предоставляется разобранная система компьютера;
 - по окончании сборки участник поднимает руку. В этот момент фиксируется время и проверяется правильность сборки;
 - при неверной сборке задание считается не выполненным.

VI. Подведение итогов Фестиваля

6.1. По итогам Фестиваля жюри определяет победителей и призеров Фестиваля.

6.1.1. В индивидуальном туре жюри определяет одного победителя и двух призеров, набравшие наибольшее количество баллов за Фестиваль согласно сводному протоколу жюри Фестиваля, в каждой секции.

6.1.2. В командном туре – одну команду победителя и две команды призеров, набравшие наибольшее количество баллов за Фестиваль согласно сводному протоколу жюри Фестиваля.

6.2. Победители и призеры Фестиваля награждаются дипломами Управления образования города Пензы.

6.3. Члены жюри по результатам Фестиваля вправе расширить квоту победителей, призеров Фестиваля. В случае расширения квоты оформляется протокол, который подписывается председателем жюри.

Приложение № 1
к Положению о проведении
Городского образовательного
фестиваля IT-технологий «IT-FEST»

Заявка на участие в Городском образовательном фестивале
IT-технологий «IT-FEST»
(для участников индивидуального тура)

Наименование учреждения	
Эл. почта	
ФИО руководителя (педагог)	
Контактный телефон (сотовый)	
ФИО участника	
Класс обучения	

Директор

подпись

расшифровка подписи

Приложение № 2
к Положению о проведении
Городского образовательного
фестиваля IT-технологий «IT-FEST»

Заявка на участие в Городском образовательном фестивале
IT-технологий «IT-FEST»
(для участников командного тура)

Наименование учреждения			
Адрес электронной почты			
ФИО руководителя команды (педагог)			
Контактный телефон (сотовый)			
Наименование команды			
Данные участников команды			
Роль в команде	ФИО участника	Класс	Номер сертификата
Капитан			
Участник			
Участник			
Участник			
Участник			
Участник			

Директор

подпись

расшифровка подписи

Приложение № 3
к Положению о проведении
Городского образовательного
фестиваля IT-технологий «IT-FEST»

Форма согласия родителя (законного представителя)
на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я, _____,
(ФИО родителя (законного представителя))

паспорт _____ выдан _____
(серия) (номер) (когда и кем выдан)

(в случае опекуна указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство)

являюсь _____ законным _____ представителем _____ несовершеннолетнего

(ФИО несовершеннолетнего)

приходящегося мне _____, зарегистрированного по адресу: _____

даю свое согласие на обработку в оргкомитет Городском образовательном фестивале IT-технологий «IT-FEST» (далее – Фестиваль) персональных данных несовершеннолетнего, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- пол;
- дата рождения;
- сведения об учреждении, в котором обучается несовершеннолетний;
- класс обучения;

Я даю согласие на использование персональных данных несовершеннолетнего исключительно в целях проведения Фестиваля, а также на хранение данных об этих результатах на бумажных и/или электронных носителях.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам для осуществления действий по обмену информацией обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Я проинформирован, что оргкомитет Фестиваля гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

« ____ » _____ 2025 г.

_____ / _____
подпись ФИО

Состав организационного комитета Городского образовательного фестиваля
IT-технологий «IT-FEST»

Председатель	Ветошкина Ольга Николаевна, заместитель начальника Управления образования города Пензы
Заместитель председателя	Фрольцова Татьяна Александровна, заместитель начальника отдела общего образования Управления образования города Пензы
Члены оргкомитета	Маткова Элина Германовна, директор МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Назарова Зоя Дмитриевна, методист, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Сас Герман Владимирович, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Минасян Кнарик Тадевосовна, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Зойкин Максим Валерьевич, учитель информатики, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Кольдина Елизавета Геннадьевна, заместитель директора МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Безделова Елена Васильевна, учитель информатики МБОУ СОШ №32 г. Пензы
Секретарь	Громова Кристина Александровна, главный специалист отдела общего образования Управления образования города Пензы

Приложение № 5
к приказу Управления образования
города Пензы
от «24» 02.2025 № 47-ОН

Состав жюри Городского образовательного фестиваля
IT-технологий «IT-FEST»

Председатель	Маткова Элина Германовна, директор МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
Заместитель председателя	Кольдина Елизавета Геннадьевна, заместитель директора МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
Члены жюри	Назарова Зоя Дмитриевна, методист, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Сас Герман Владимирович, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Минасян Кнарик Тадевосовна, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Зойкин Максим Валерьевич, учитель информатики, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 65/23 г. Пензы
	Безделова Елена Васильевна, учитель информатики МБОУ СОШ №32 г. Пензы
Секретарь жюри	Васинькина Юлия Андреевна, методист ЦДО «IT-куб» МБОУ СОШ 65/23 г.Пензы