



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА ПЕНЗЫ

П Р И К А З

27.12.2023

№ 288-01

О проведении интерактивного образовательного проекта «Экспериментариум «Научная среда»» для обучающихся 5-11 классов общеобразовательных организаций города Пензы

На основании Плана работы Управления образования города Пензы на 2023/2024 учебный год, утвержденного приказом Управления образования города Пензы от 31.08.2023 № 195-оп, в целях выявления и развития у обучающихся интеллектуальных и творческих способностей, создания необходимых условий для поддержки одаренных детей, руководствуясь Положением об Управлении образования города Пензы,

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести с 24.01.2024 по 26.01.2024 г. интерактивный образовательный проект «Экспериментариум «Научная среда»» для обучающихся 5-11 классов общеобразовательных организаций города Пензы (далее – Проект) на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средней общеобразовательной школы № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова (далее – МБОУ СОШ № 66 г. Пензы им. В.А. Стукалова).

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении Проекта согласно приложению 1 к настоящему приказу;

2.2. Состав организационного комитета Проекта согласно приложению 2 к настоящему приказу;

2.3. Состав жюри Проекта согласно приложению 3 к настоящему приказу.

3. Директору МБОУ СОШ № 66 г. Пензы им. В.А. Стукалова (И.Э. Авдониной) создать необходимые условия для проведения Проекта с сохранением образовательного процесса для обучающихся школы.

4. Информационно-аналитическому отделу (Д.Ю. Жуков):

4.1. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования города Пензы в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»;

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на начальника отдела общего образования Управления образования города Пензы.

Начальник



Ю.Н. Каленов

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интерактивного образовательного проекта
«Экспериментариум “Научная среда”» для обучающихся 5-11 классов
общеобразовательных организаций города Пензы

I. Общие положения

1.1. Интерактивный образовательный проект «Экспериментариум «Научная среда» для обучающихся 5-11 классов общеобразовательных организаций города Пензы (далее - Проект) на создание условий для выявления и развития навыков интеллектуально-творческой, исследовательской деятельности, способствует формированию у обучающихся основных ключевых компетенций в сфере информационно-телекоммуникационных технологий, а также популяризации инженерно-технической деятельности, инженерного образования, научно-технологического развития и формирования позитивного образа инженера (2024 год – год Инженера).

1.2. Проект проводится Управлением образования города Пензы, МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, МБОУ СОШ № 66 г. Пензы им. В. А. Стукалова.

II. Цели и задачи Проекта

2.1. Цель Проекта: выявление и развитие у обучающихся интеллектуальных и творческих способностей, создание необходимых условий для поддержки одаренных детей.

2.2. Задачи Проекта:

- развитие у детей интереса к изучению математики, информатики и ИКТ;
- повышение основных ключевых компетенций;
- углубление теоретических знаний и развитие практических навыков обучающихся, проявивших способности в области математики и информационных наук;
- раскрытие творческих способностей обучающихся, развитие нестандартного типа мышления;
- выявление уровня знаний обучающихся по математике и информатике, умения применять их в нестандартных ситуациях;
- выявление уровня сформированности презентационных, коммуникативных, поисковых, информационных навыков;
- реализация обучающимися знаний и умений в нетрадиционных, нестандартных ситуациях, осознание ими ценностей приобретенных интеллектуально-творческих умений;
- самовыражение обучающихся в активной интеллектуально-творческой деятельности с учетом их индивидуальных способностей, потребностей и жизненного опыта;
- формирование у обучающихся навыков общения в открытой развивающей среде;

– формирование чувства патриотизма по отношению к своей команде, своей образовательной организации.

III. Участники Проекта и порядок их выдвижения

3.1. В Проекте принимают участие команды обучающихся 5-11 классов образовательных организаций г. Пензы в трех возрастных группах.

3.2. Для участия в Проекте в оргкомитет подается заявка в срок до 17.01.2023 г. на e-mail: nikulina72@bk.ru.

3.3. Возрастные группы: 1 возрастная группа - 5-6 классы, 2 возрастная группа - 7-9 класс, 3 возрастная группа – 10-11 класс.

3.4. Численность команды от каждой образовательной организации - 6 человек. Допускается наличие запасного игрока.

3.5. Сопровождение детей на Проект осуществляет руководитель команды.

IV. Организация и проведение Проекта

4.1. Общее руководство Проектом осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состав которого формируется из числа специалистов Управления образования г. Пензы, МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, педагогов МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова и педагогов ЦЦО IT-куб МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова.

Полномочия Оргкомитета:

- утверждение программы Проекта, перечня ее этапов;
- сбор заявок от школ на участие в Проекте;
- организация награждения победителей и лауреатов Проекта;
- разработка сценария проведения состязаний;
- разработка критериев оценивания выступлений участников.

4.2. В разработке заданий Проекта принимают участие учителя-предметники МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова и педагоги дополнительного образования ЦЦО IT-куб МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова. Задания проходят обязательную экспертизу на заседании предметной кафедры учителей математики и информатики на соответствие целям и задачам Проекта, возрастным особенностям участников.

4.3. Для оценки результатов участия команд в Проекте создается жюри, в состав которого входят преподаватели ФГБОУ ВО «Пензенский государственный университет», специалисты МКУ «ЦКОиМОУО» г. Пензы, специалисты IT – компаний, педагогические работники образовательных организаций г. Пензы

4.4. Жюри:

- оценивает результаты выступления команд;
- определяет победителей и призеров;
- готовит предложения по награждению;
- анализирует и обобщает итоги Проекта.

V. Порядок проведения Проекта и определение победителей

5.1. Форма проведения – очная. В случае введения особого режима, связанного с тяжелой эпидемиологической ситуацией – дистанционно.

5.2. Порядок проведения Проекта (очный формат):

Торжественное открытие Проекта;

Представление команд - участниц Проекта: название команды, представление Капитана, тьютора команды, получение маршрутного листа.

5.3. Ход Проекта:

Проект проводится в три дня, отдельный день для возрастной группы

5.3.1. 1 возрастная группа (5-6 классы) - 24 января 2024 года:

Участники выполняют проектное задание, в рамках заданной темы, связанной с годом инженера:

- придумать название проекта;
- написать программу на языке Scratch (анимация, игра, опрос и т.д.);
- нарисовать концепт-арт;
- написать пост для VK;
- защитить свой проект.

Каждое задание оценивается 5 баллами, максимальное количество 25 баллами

Команде предоставляется один компьютер с установленной программой Scratch 3.0. Возможно использование собственных ноутбуков.

5.3.2. 2 возрастная группа (7-8 классы):

Интеллектуальный квиз "Python-головоломки":

Задача участников:

- решить тестовые задания на знание языка Python;
- написать программу на языке Python.

Команде предоставляется один компьютер с установленной программой PyCharm. Возможно использование собственных ноутбуков.

За каждое задание дается по 10 баллов. Максимальное количество баллов 20.

5.3.3. Участникам будет предложено кейсовое задание, тема которого будет связана с годом Инженера.

Задача участников:

- придумать название проекта;
- разработать план действий, который поможет решить эту проблему
- создать 3D модель устройства или инженерного сооружения
- нарисовать концепт-арт;
- защитить свой проект.

Каждое задание оценивается 5 баллами, максимальное количество 25 баллами.

Команде предоставляется один компьютер с установленной программой Blender 3.4 либо Tinkercad. Возможно использование собственных ноутбуков со своим ПО.

5.4. После окончания конкурсного испытания жюри производит подсчет баллов. Решение жюри, определяющее победителей, призеров и лауреатов Проекта, оформляется протоколом, который подписывается всеми членами жюри.

VI. Время и место проведения

6.1. Дата и место проведения:

- 1 возрастная группа (5-6 классы) - 24 января 2024 года;
- 2 возрастная группа (7-9 класс) - 25 января 2024 года;
- 3 возрастная группа (1-11 класс) – 26 января 2024 года.

Начало в 13.00.

6.2. Место проведения Проекта в случае очной формы проведения:
ул. Светлая, д. 1Б, МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича
Стукалова, 3 корпус, тел.

VI. Подведение итогов и награждение

6.1. Для подведения итогов Проекта по завершении туров испытаний рассчитывается рейтинг всех команд. Рейтинг рассчитывается по критериям, обозначенным Оргкомитетом Проекта в соответствии с ключевой тематикой и идеей Проекта.

6.2. Победители и призеры и лауреаты определяются в индивидуальном зачете.

6.3. Победители Проекта награждаются специальным кубком Проекта, дипломами Управления образования г. Пензы, призеры и лауреаты Проекта награждаются дипломами Управления образования г. Пензы.

Начальник отдела общего образования
Управления образования города Пензы



И.И. Матвеева

Приложение № 1
к Положению о проведении
интерактивного образовательного
проекта «Экспериментариум
«Научная среда» для обучающихся
5-11 классов общеобразовательных
организаций города Пензы

В организационный комитет
Интерактивного образовательного
проекта «Экспериментариум
«Научная среда» для обучающихся
5-11 классов общеобразовательных
организаций города Пензы

Заявка
на участие в интерактивном образовательном проекте
«Экспериментариум «Научная среда» для обучающихся 5-11 классов
общеобразовательных организаций города Пензы

вас включить в список участников Проекта команду

название команды

в следующем составе

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс	№ сертификата ДПО

ФИО
руководителя _____

Телефон (сотовый) _____

Директор _____

МП

Расшифровка подписи

Приложение № 2
к приказу Управления образования
города Пензы
от « 27 » 12.2023 № 288-оп

**Состав организационного комитета
интерактивного образовательного проекта
«Экспериментариум «Научная среда» для обучающихся 5-11 классов
общеобразовательных организаций города Пензы**

Председатель Авдониная Ирина Эдиксоновна, директор МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова;

Заместитель председателя Кремнева Татьяна Борисовна, заместитель директора МКУ «ЦКОиМОУО» г. Пензы (по согласованию);

Члены оргкомитета Ефимова Ксения Юрьевна, главный специалист отдела общего образования Управления образования города Пензы;

Прокошкина Елена Васильевна, заместитель директора по УВР МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова (по согласованию).

Секретарь Токарева Екатерина Сергеевна, учитель математики МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова (по согласованию).

Начальник отдела общего образования
Управления образования города Пензы



И.И. Матвеева

Приложение № 3
к приказу Управления образования
города Пензы
от «27» 12.2023 № 288-оп

Состав жюри
интерактивного образовательного проекта
«Экспериментариум «Научная среда» для обучающихся 5-11 классов
общеобразовательных организаций города Пензы

Председатель жюри Фирсова Елена Николаевна - доктор педагогических наук, начальник Отдела профориентационной работы Пензенского государственного университета. ФГБОУ ВО «Пензенский государственный университет» (по согласованию);

Члены жюри Буянова Светлана Александровна, главный специалист МКУ «ЦКОиМОУО» г. Пензы, учитель информатики МБОУ СОШ № 78 имени В.А. Глазунова (по согласованию);

Кочкин Олег Валерьевич, педагог дополнительного образования по направлению «Программирование роботов» ЦДО IT-куб МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова (по согласованию);

Исайкин Максим Витальевич, учитель информатики и ИКТ МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова (по согласованию);

Гордеева Алеся Олеговна, творческий артлид компании по производству мобильных игр (по согласованию);

Лазарев Дмитрий Владимирович, менеджер проекта Guild of Heroes в компании Bit.Games (по согласованию).

Секретарь Воробьева Екатерина Дмитриевна, педагог дополнительного образования МБОУ СОШ № 66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова (по согласованию);

Начальник отдела общего образования
Управления образования города Пензы



И.И. Матвеева